

## III COPA SINGRAF DE FUTSAL 24 de julho a 04 de setembro de 2016

### APRESENTAÇÃO

A "III COPA SINGRAF DE FUTSAL" é uma competição promovida pela SINGRAF-RN, com apoio do SESI-RN, e tem como objetivo o intercâmbio entre as gráficas e seus colaboradores e será regida pelas regras oficiais da CBF.

**TAXA DE INSCRIÇÃO:** (Para custear troféus, medalhas, arbitragens e despesas extras)

Valor: R\$ 10 por atleta – Cobrança via boleto bancário pelo Singraf-RN.

Número de atletas inscritos por equipe: máximo 16, mínimo 08.

**DATA PRA INICIO DA III COPA SINGRAF-RN**

Datas dos Jogos: 24 de julho, 07 de agosto, 21 de agosto e 04 de setembro 2016 (domingos)

Local: Ginásio do SESI Clube- Av. CAp. Mor Gouveia, 1480, Lagoa Nova, Natal-RN.

### PREMIAÇÃO:

1º Lugar – Troféu

2º Lugar – Troféu

3º Lugar – Medalhas

Medalha de artilheiro

Podem participar da III Copa Singraf de Fustal os funcionários, funcionários em período de experiência e avulsos, proprietários, filhos de proprietários e funcionários, e dois convidados. Será exigido a comprovação de relação do atleta para com a empresa. No caso de funcionários em experiência e avulsos, a gráfica deve encaminhar a coordenação do evento/Singraf-RN, uma declaração reconhecendo-o como tal. Sendo o Singraf/Rn, responsável pela inspeção para comprovar veracidade.

- Será permitido a junção de até 3 gráficas para formar uma equipe.

**OBSERVAÇÃO:** Será exigido o uso de caneleira e as equipes deverão esta devidamente uniformizada. O não cumprimento das exigências acarretara na punição de perda dos pontos do jogo.

## REGULAMENTO III COPA SINGRAF-RN

Art 1º - Será oferecido na III COPA SINGRAF DE FUTSAL-RN a categoria adulto masculino com os jogos realizados no Ginásio do SESI Clube.

Art. 2º - Cada equipe poderá inscrever no máximo 16 atletas e no mínimo 08 atletas com 05 jogando.

Art. 3 – É vetado o início de uma partida sem que as equipes tenham no mínimo 5 atletas, não será permitido a continuação da partida ou prosseguimento se uma das equipes ou ambas, ficarem reduzidas a pelo menos 03 atletas em quadra.

Art.4 – Será permitido um número indeterminado de substituições “volantes” a qualquer tempo do jogo, sem necessidade de paralisação.

Art. 5 – A substituição volante pode ser realizada, quando a bola em jogo ou fora de jogo, não é necessário avisar a mesa.

Art. 6 – Os atletas devem entrar e sair pelo mesmo local da quadra, na lateral marcada.

Art. 7 – A troca de posição entre goleiro e os demais atletas participantes da partida poderá ser feita a qualquer momento do jogo.

Art. 8 – O atleta desclassificado da partida por 5 faltas, poderá ser substituído imediatamente, não podendo mais participar do jogo devendo abandonar a quadra imediatamente.

Art. 9 – Um dos atletas de cada equipe será atribuída a função de “ capitão”, cabendo-lhe fornecer ao mesário antes do início da partida os nomes e números dos atletas da sua equipe e integrantes da comissão técnica, e ser o fiador da boa conduta no transcorrer após o término da mesma.

Art. 10 – Será exigido do capitão o uso da identificação no caso, “braçadeira”. É vedado aos atletas o uso de qualquer objeto recrutado pelo arbitro, como perigoso ou nocivo a pratica do esporte.

Art. 11 – Será concedido as equipes disputantes 02 tempos técnicos, 01 a cada período, sendo um minuto de duração, podendo o técnico da equipe, solicitar ao mesário ou anotador, o capitão da equipe poderá solicitar o tempo de jogo ao arbitro.

Art. 12 – As equipes terão direito a cometer 5 faltas acumulativas em cada período com direito a formação de barreira, a partir da 6º falta será tiro livre com 10 metros de distância.

Art. 13 - As partidas ou jogos terão duração de 40 minutos, dividido em dois tempos de 20 minutos com um intervalo de 5 minutos.

Art. 14 – Nesta competição não haverá paralisação de cronômetro, ou seja o tempo de jogo será corrido.

Art. 15 – A partir das 8º e 4º, semi-finais e final, caso ocorra empate nas partidas, haverá 03 cobranças de pênaltis alternados, caso continue empatado, será cobrado pênaltis alternados ate que se conheça o vencedor.

OBS: os pênaltis serão cobrados por atletas diferentes.

Art. 16 – Documentos necessários para inscrição para os jogos, podem ser: RG, Cart. De trabalho ou Doc. Com foto (sem estas identificações os atletas não terão condições de participar do jogo).

Art. 17 – Não haverá tolerância nos jogos, exceto o primeiro jogo que será de 15 minutos.

Art. 18 – Critérios para desempate:

- A) Maior número de pontos.
- B) Confronto direto.
- C) Maior número de vitória.
- D) Saldo de gols.
- E) Sorteio.

Art. 19 – Premiação da III Copa SINGRAF de Futsal-RN

### PREMIAÇÃO:

- 1º Lugar – Troféu
- 2º Lugar – Troféu
- 3º Lugar – Medalhas
- Medalha de artilheiro

Art. 20 – Os jogos terão arbitragem de 02 árbitros, mais mesário.

Art. 21 – Cartões: Os atletas que acumularem 3 cartões amarelos ou 1 vermelho automaticamente ficara suspenso por 1 jogo.

Parágrafo único: Todos os casos omissos a este regulamento serão resolvidos pela coordenação do evento.

Maiores informações:

Sandoval Nobre(SESI) – 9985 8587/ 8767 2178/ 3220 0487  
Júlio Lourenço (SINGRAF) – 3204 6217/ 9104 5163.

## TABELA DOS JOGOS

### Chave A

- Servgráfica
- Unigráfica
- Lucgraf

### Chave B

- Gráfica São Pedro
- Copyarte
- WT Copiadora

Jogo	Equipe	X	Equipe	Chave	Data/hora
1º jogo	Servgráfica	X	Unigráfica	A	24/07- 08h00
2º jogo	Gráfica S.Pedro	X	Copyarte	B	24/07- 09h00
3º jogo	WT Copiadora	X	Copyarte	B	07/08-08h00
4º jogo	Lucgraf	X	Servgráfica	A	07/08-09h00
5º jogo	Unigráfica	X	Lucgraf	A	21/08- 08h00
6º jogo	Gráfica S. Pedro	X	WT Copiadora	B	21/08- 09h00
7º jogo	1º chave A	X	2º chave B	SEMIFINAL	04/09- 08h00
8º jogo	1º chave B	X	2º Chave A	SEMIFINAL	04/09- 09h00
9º jogo	Vencedor 7º jogo	X	Vencedor 8º jogo	FINAL	04/09- 10h00

Observações:

1 - Não será permitido o consumo de bebida alcoólica durante os jogos nas dependências do ginásio, por determinação da Diretoria do SESI;

2 - Será destinada uma área para confraternização das equipes que participarem dos jogos finais.

### A DIRETORIA